

CATÁLOGO DO CURSO DE ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

ATOS LEGAIS DO CURSO:

Nome do Curso: Engenharia da Computação

Nome da Mantida: Centro Universitário de Rio Preto

Endereço de Funcionamento do Curso: Rua Jornalista Roberto Marinho s/nº. - Jardim Primavera

Ato Legal de Criação: Resolução Gabinete da Reitoria nº.14/98, de 10 de agosto de 1998.

Ato Legal de Reconhecimento: Portaria Ministerial nº.3.799, de 17 de novembro de 2004

Ato Legal de Renovação de Reconhecimento: Portaria nº.914, de 28 de dezembro de 2018

Número de Vagas Ofertadas: 100 (Cem)

Noturno - 100 vagas

Tempo de Integralização:

Mínimo: 5 anos

Máximo: 8 anos

Modalidade: Presencial, com carga horária a distância, conforme Portaria nº. 2.117, de 06/2/2019 – DOU 11/12/2019.

Periodicidade: Seriado Semestral

Turno de Funcionamento: matutino e noturno

PERFIL DO EGRESSO E DO CURSO:

O aluno egresso do curso de Engenharia de Computação do Centro Universitário de Rio Preto terá desenvolvido competências, habilidades e atitudes que o capacitam a exercer as atividades profissionais inerentes à sua formação acadêmica. Dentre as diversas atividades profissionais que o aluno poderá exercer, podemos citar:

- Desenvolvimento de software: o Projetar e implantar programas de computadores.
- Desenvolvimento de hardware: o Projetar e construir sistemas computacionais, incluindo computadores e periféricos.
- Desenvolvimento de aplicações robóticas: o Projetar aplicações que envolvam o desenvolvimento de hardware e de software para plataformas robóticas.
- Desenvolvimento de sistemas embarcados: o Projetar e implantar sistemas de computação embarcados em aviões, satélites, automóveis, telefones celulares, tablets, micro-ondas, máquinas de lavar, entre outros produtos eletrônicos que realizam tarefas por meio da computação.
- Projeto e suporte de redes de computadores: o Projetar, implantar e gerenciar redes de computadores em empresas e instituições. Os

engenheiros de computação poderão trabalhar em diversos setores do mercado de trabalho, ocupando diferentes cargos, tais como: engenheiro ou projetista de sistemas digitais, engenheiro de sistemas embarcados, engenheiro de software, administrador ou engenheiro de redes de computadores, programador técnico, engenheiro ou administrador de sistemas computacionais e gerente de projeto. Vale a pena ressaltar que o aluno egresso deste curso também poderá seguir a carreira acadêmica, realizando cursos de especialização e de pós-graduação como Mestrado e Doutorado, com o intuito de atuar em áreas de pesquisa na indústria ou trabalhar em centros de pesquisa ou em instituições de ensino superior. Nesses centros ou instituições de pesquisa o aluno egresso poderá trabalhar com especialistas de outras áreas e contribuir com o progresso da ciência projetando sistemas computacionais inovadores que ajudem, por exemplo, no desenvolvimento de novas drogas farmacêuticas, realizem avanços na previsão do tempo ou ajudem a entender o Ser Humano, permitindo que a computação continue transformando os mais diversos campos de conhecimento da ciência, como a matemática, a estatística, a biologia, a economia, a física, entre outros. O Curso de Engenharia da Computação do Centro Universitário Rio Preto - UNIRP empenha-se em atuar como facilitador do processo de capacitação profissional e de autoinstrução, focado no profissional da Contabilidade exigido pelo mercado de trabalho regional. Mercado esse, na sua maioria, formado por empresas de pequeno e médio porte que exige dos profissionais, visão integrada e sistêmica dos fenômenos relacionados com a produção e gestão dos resultados.

Listando as principais características desejadas do formando, podemos incluir:

- Capacidade de autoinstrução.
- Visão sistêmica.
- Visão global com foco local.
- Domínio das técnicas e linguagens.
- Análise crítica do contexto.
- Capacidade de interagir com gestores.
- Capacidade de assumir riscos.
- Cidadania e ética.

DIFERENCIAIS DO CURSO:

- Conteúdos profissionais bem definidos, atualizados e voltados para formação de seus estudantes com qualidade.
- Conteúdos básicos indispensáveis a formação profissional e alocados de forma a permitir a efetiva integralização do processo de ensino-aprendizagem.
- Corpo docente formado por profissionais experientes, academicamente formados e, comprometido em auxiliar os estudantes a alcançar sua promoção social.
- Curso bem avaliado pelo ENADE/MEC
- Curso participante de atividades sociais junto às entidades filantrópicas.

RESPONSABILIDADE SOCIAL DO CURSO (Justificativa da necessidade do Curso):

Com base no desenvolvimento de políticas sociais consensualmente eficientes, encontra-se o comprometimento do Curso de Engenharia da Computação do UNIRP por uma educação de qualidade na formação integral de seus alunos, baseando-se na ética, no respeito cultural e na realidade social. O conjunto de disciplinas do Curso contribui para que os alunos desenvolvam competências relacionadas à atuação ética com responsabilidade social, permitindo que tenham formação para atuar na construção de uma sociedade solidária, para que haja organização, comunicação, análise crítica, resolução de problemas e tomada de decisões na carreira profissional.

Durante a caminhada acadêmica, os futuros profissionais participam de atividades complementares direcionadas a prática profissional e ações de extensão junto à comunidade – exercendo situações reais e ampliando o entendimento da realidade social.

A extensão entendida como prática acadêmica que interliga a Universidade nas suas atividades de ensino e de pesquisa, com as demandas da maioria da população, possibilita a formação do profissional cidadão e se credencia, cada vez mais, junto à sociedade como espaço privilegiado de produção do conhecimento significativo para a superação das desigualdades sociais existentes. É importante consolidar a prática da extensão, possibilitando a constante busca do equilíbrio entre as demandas socialmente exigidas e as inovações que surgem do trabalho

acadêmico.

Deste modo, atentos a estes pressupostos e interessados em investir neste cenário de comprometimento e responsabilização social, docentes, discentes e funcionários do Curso de Engenharia da Computação do UNIRP, em consonância com o Projeto Pedagógico do Curso e o Plano de Desenvolvimento Institucional, têm procurado atender às necessidades da população de São José do Rio Preto e região.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:

O Regimento Geral do UNIRP privilegia a avaliação continuada da aprendizagem como parte integrante do processo de formação, uma vez que possibilita diagnosticar lacunas a serem superadas, aferir os resultados alcançados em atividades de classe e extraclasse, mediante a verificação de competência e de aprendizagem teórica e prática de conhecimentos, e identificar mudanças de percurso eventualmente necessárias.

O sistema de avaliação do processo de ensino-aprendizagem no Curso de Engenharia da Computação configura-se de acordo com o Regimento Geral do UNIRP (artigos 46 a 56).

Na perspectiva de garantir competências e habilidades características do Curso, a avaliação destina-se, portanto, à análise da aprendizagem dos alunos para favorecer seu percurso, regular as ações de sua integralização e, ainda, certificar sua formação profissional.

Para tanto, a avaliação é realizada mediante critérios explícitos e compartilhados com os alunos, uma vez que o que é objeto da avaliação representa uma referência importante para quem é avaliado, tanto para a orientação dos estudos como para a identificação dos aspectos considerados mais relevantes para a formação em cada momento do Curso.

De acordo com normas regimentais, a avaliação do rendimento escolar é feita por disciplina, abrangendo os aspectos de frequência e aproveitamento.

Em relação ao aproveitamento, visando à avaliação progressiva da aprendizagem do acadêmico, o professor ao longo do semestre letivo deve aplicar

diferentes instrumentos compatíveis com o processo de ensino-aprendizagem, tais como: provas escritas, trabalhos individuais ou em grupo ou outras formas de avaliação continuada, previstas no plano de ensino da disciplina. Em relação às provas escritas (mínimo duas por período), uma delas, denominada prova escrita semestral, tem data especificada no Calendário Escolar – abrangendo todo o conteúdo programático da disciplina – e as demais com datas e horários estabelecidos pelos próprios docentes. Cabe aos docentes, após a realização de cada avaliação, apresentar o resultado ao acadêmico e com ele discutir seus avanços e dificuldades buscando-se, assim, aperfeiçoar o processo de ensino-aprendizagem.

MERCADO DE TRABALHO:

As áreas relacionadas à Engenharia de Computação são:

Automação Industrial e Comercial, Bioinformática, Engenharia de Software e Integração de Sistemas, Gestão de Redes e Hardware, Computação Gráfica, Desenvolvimento de Software e Hardware, entre outras.

O curso de Engenharia de Computação oferece uma formação mais completa do que os cursos de Análise de Sistema, Ciência da Computação e Sistema da Informação, pois abrange disciplinas nas áreas tanto de software quanto de hardware, bem como de formação geral do engenheiro.

Dessa forma, o engenheiro da computação pode utilizar seus conhecimentos para desenvolver o hardware dos computadores de pequeno, médio e grande portes, além do software que equipa estes aparelhos, responsável por todas as funcionalidades que conhecemos, e até mesmo sistemas complexos da informação.

COORDENAÇÃO DO CURSO

A Coordenadoria do **Curso de Ciência da Computação da UNIRP** é exercida pela Profa. Ma. Valéria Maria Volpe.

Minicurriculo da Coordenadora:

Mestre em Ciências Matemáticas com ênfase em Matemática Aplicada e Computacional pela UNESP de São José do Rio Preto; possui duas especializações, sendo Especialista em Computação pelo ICMSC – USP São Carlos, Especialista em MBA em Desenvolvimento de Sistemas pela UNIRP. Currículo Lattes: <http://lattes.cnpq.br/7598285600081867>.

Horário e Locais de Atendimento da Coordenação:

De segunda à sexta-feira, nos horários assinalados:

Horários	Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira	Sexta-feira
Tarde das 14h às 19h		Na UU III		Na UU III	
Noite das 19h às 22h	Na UU III	Na UU III	Na UU III	Na UU III	Na UU III

MATRIZ CURRICULAR DO CURSO (Resumo):

Resumo	Carga Horária
Disciplinas Presenciais 2.640 h/a	2.200 horas
Disciplinas Optativas Carga Horária Presencial 40 h/a	33 horas
Disciplinas EaD	640 horas
Trabalho Conclusão Curso	60 horas
Estágio Supervisionado	160 horas
Disc. Extensionistas	360 horas
Atividades Complementares	147 horas
Duração Total do Curso	3.600 horas

INTEGRALIZAÇÃO DAS ATIVIDADES DE EXTENSÃO NA MATRIZ CURRICULAR

A atual matriz curricular do Curso, foi adequada em conformidade com a Resolução nº. 7, de 18 de dezembro de 2018, estabelecida pelo MEC, com 10% da carga horária total do curso na forma de atividades de extensão, e regulamentado pela Resolução CONSEPE-UNIRP 11/2022. Estas são representadas na matriz curricular por disciplinas denominadas de Projeto Integrador Extensionista (I, II, III, IV ...), de acordo com carga horária de cada Curso. Nestas disciplinas os alunos, com o auxílio e orientação dos docentes responsáveis, realizam atividades diretamente ligadas ao perfil do egresso estabelecido no PPC e que sejam voltadas à Comunidade.

A cada oferta das disciplinas de extensão, será desenvolvido um projeto único, que deverá envolver todos os alunos matriculados na turma. Os projetos deverão ser protocolados na Coordenadoria de Extensão e Cultura da Pró-Reitoria Acadêmica, de acordo com Edital a ser publicado semestralmente e, uma vez concluídos, deverá ser apresentado relatório descrevendo as ações desenvolvidas, seus êxitos e contribuições como ações de extensão. O projeto deverá garantir que as ações desenvolvidas contribuam efetivamente para a formação do aluno, e que seja explicitado a forma como a comunidade será atendida. Deverá também deixar claro a forma como a carga-horária será integralizada, considerando tempo destinado para preparação, discussões teóricas sobre os temas abordados no projeto, execução do mesmo e avaliação.

Estas ações, por sua vez, são disponibilizadas em canais específicos da instituição (site, blogs, redes sociais etc.) e abertas à toda comunidade, como forma de disseminar o conhecimento produzido pelos alunos e colocá-lo a serviço da comunidade.

Anterior ao protocolo, o projeto deverá ser aprovado pelo Colegiado do Curso e pela Coordenação, sempre com pelo menos um semestre de antecedência.

Os projetos poderão ser desenvolvidos como:

- 1 Programas de Extensão: conjunto articulado de ações extensionistas, que pode envolver diversos cursos ou áreas, e atividades como projetos, cursos e eventos;
- 2 Projetos de Extensão: que atendam à necessidade da comunidade, e que garantam a mobilização dos conhecimentos e habilidades adquiridos pelos alunos no decorrer do curso, e de acordo com o momento em que os mesmos estão inseridos no curso, considerando a matriz curricular;
- 3 Cursos, Oficinas e Eventos: voltados para a comunidade, e com efetiva participação dos alunos na sua elaboração, oferta e avaliação;
- 4 Prestação de Serviços: atendimento a necessidades da comunidade ou empresas, podendo ou não envolver remuneração para a instituição. Pode estar articulado com outras áreas ou setores da instituição, como laboratórios de práticas, clínicas e hospitais, entre outros.

É possível, ainda, a realização de projetos que envolvam diversas turmas do Curso, assim como projetos intercurso, favorecendo a inter, multi e transdisciplinaridade, ações conjuntas entre alunos em diferentes etapas de formação, ou com contribuições de cursos, ou campos de conhecimento distintos.

Pensando em um desenvolvimento de competências mais dinâmico engajando o aluno em seu estudo, buscando inovação neste processo de ensino, foi feita parceria com o DreamShaper, para utilização da ferramenta DreamShaper, solução educacional baseada em metodologias ativas para o desenvolvimento de projetos.

Durante o ano de 2024, o UNIRP desenvolveu uma Ferramenta própria, que será utilizada a partir de 2025. A Ferramenta é interativa e impulsiona o aluno a desenvolver seus projetos de forma autônoma e orientada. Os professores têm liberdade de auxiliar no processo de desenvolvimento, estipulando métricas, bem como abastecendo a ferramenta com conteúdo na forma de materiais de apoio, que permanecem a disposição do aluno em todo o processo.

Ainda, vale ressaltar que a Curricularização da Extensão não corresponde aos Projetos de Extensão apresentados de forma independente, por parte do corpo docente da instituição, e não poderão ser utilizadas como Atividades Complementares - AC.

Matriz Curricular 2025

Sociedade de Educação e Cultura de São José do Rio Preto LTDA		Página 0001 de 0004			
UNIRP		09/04/2025			
Unidade Universitária I - Sede		19:32:35			
Graduação					
Matriz Curricular	Engenharia da Computação				Noturno
	Bacharelado				
		C. H.	C. H.	C. H.	Total
		Presencial	Não Presencial	Práticas	
2025-1º Semestre					
1º Período					
7810-04S-20 - Algoritmo e Programação de Computadores I		80	-	-	080
8545-04S-20 - Educação Ambiental e Cidadania		0	80	-	080
1539-02S-20 - Eletricidade Básica		40	-	-	040
MAT 2218-04S-20 - Fundamentos da Matemática		80	-	-	080
5267-02S-20 - Inteligência Emocional		0	40	-	040
4994-02S-20 - Introdução à Engenharia		40	-	-	040
5356-04S-20 - Princípios de Física I		80	-	-	080
		320	120	0	440
2º Período					
7813-04S-20 - Algoritmo e Programação de Computadores II		80	-	-	080
MAT 0124-04S-20 - Cálculo Diferencial e Integral I		80	-	-	080
8708-02S-20 - Eletrônica Embarcada		40	-	-	040
MAT 2035-04S-20 - Geometria Analítica e Álgebra Linear		80	-	-	080
0098-04S-20 - Língua Portuguesa		0	80	-	080
MAT 3257-02S-20 - Matemática Discreta		40	-	-	040
		320	80	0	400
3º Período					
MAT 0128-04S-20 - Cálculo Diferencial e Integral II		80	-	-	080
ENE 0794-04S-20 - Circuitos Digitais I		80	-	-	080
8540-02S-20 - Educação das Relações Étnico-Raciais		0	40	-	040
INF 1391-02S-20 - Estrutura de Dados I		40	-	-	040
0427-02S-20 - Princípios Físicos da Robótica		40	-	-	040
4143-04S-20 - Programação Orientada a Objetos		80	-	-	080
		320	40	0	360
Disc. Extensionistas					
4408-04S-20 - Projeto Integrador Extensionista I					080
					80
4º Período					
ENE 0798-04S-20 - Circuitos Digitais II		80	-	-	080
ENE 2261-02S-20 - Circuitos Elétricos		40	-	-	040
8543-02S-20 - Direitos Humanos		0	40	-	040
ENE 2268-02S-20 - Eletromagnetismo		40	-	-	040
INF 1396-04S-20 - Estrutura de Dados II		80	-	-	080
INF 0346-04S-20 - Linguagem de Programação I		80	-	-	080
		320	40	0	360

Análise: [Matriz Curricular Conos - Matriz Curricular] / Coordenação: [Curso - Matriz Curricular] / [Matriz Curricular Conos - Matriz Curricular]
 Fluxo: [Graduação] [Matriz Curricular Conos - Matriz Curricular Curricular]

Sociedade de Educação e Cultura de São José do Rio Preto LTDA		Página 0002 de 0004		
UNIRP Unidade Universitária I - Sede		09/04/2025		
Graduação		19:32:36		
Matriz Curricular	Engenharia da Computação Bacharelado	Noturno		
2025-1º Semestre		C. H. Presencial	C. H. Não Presencial	C. H. Práticas Total
4º Período				
Disc. Extensionistas				
3146-04S-20 - Projeto Integrador Extensionista II				080
				80
5º Período				
INF 1400-04S-20 - Banco de Dados I		80	-	- 080
ENC 0137-04S-20 - Engenharia de Software		80	-	- 080
INF 0347-04S-20 - Linguagem de Programação II		80	-	- 080
5363-02S-20 - Métodos Matemáticos		40	-	- 040
MAT 0146-02S-20 - Probabilidade e Estatística		40	-	- 040
8723-02S-20 - Sistema de Informação Gerencial		0	40	- 040
		320	40	0 360
Disc. Extensionistas				
4273-04S-20 - Projeto Integrador Extensionista III				080
				80
6º Período				
7614-04S-20 - Arquitetura e Organização de Computadores		80	-	- 080
INF 1407-02S-20 - Banco de Dados II		40	-	- 040
ARC 2030-02S-20 - Desenho		40	-	- 040
5268-02S-20 - Desenvolvimento de Carreira e Empregabilidade		0	40	- 040
ENE 1254-04S-20 - Eletrônica I		80	-	- 080
1547-02S-20 - Sistemas de Controle		40	-	- 040
		280	40	0 320
Disc. Extensionistas				
4924-04S-20 - Projeto Integrador Extensionista IV				080
				80
7º Período				
ENE 1257-02S-20 - Eletrônica II		40	-	- 040
8541-02S-20 - Ética e Responsabilidade Profissional		0	40	- 040
5362-02S-20 - Resistência dos Materiais		40	-	- 040
7815-04S-20 - Teoria da Computação e Linguagens Formais e Automatos		80	-	- 080
9496-02S-20 - Visão Computacional		40	-	- 040
		200	40	0 240
Disc. Extensionistas				
4931-02S-20 - Projeto Integrador Extensionista V				040
				40
8º Período				
ADM 0102-02S-20 - Administração		0	40	- 040

Assistimos [Matriz Curricular Cursos - Matriz Curricular] [Coordenadora] [Conteúdo - Matriz Curricular] [Matriz Curricular Cursos - Matriz Curricular]
Pós-Graduação [Matriz Curricular Cursos - Matriz Curricular] [Conteúdo]

Sociedade de Educação e Cultura de São José do Rio Preto LTDA		Página 0003 de 0004			
UNIRP		09/04/2025			
Unidade Universitária I - Sede		19:32:36			
Graduação					
Matriz Curricular	Engenharia de Computação				Noturno
	Bacharelado				
		C. H.	C. H.	C. H.	
		Presencial	Não Presencial	Práticas	Total
2025-1º Semestre					
8º Período					
INF 2401-02S-20 - Compiladores		40	-	-	040
9494-02S-20 - Fenômeno dos Transportes		0	40	-	040
1553-02S-20 - Internet das Coisas		40	-	-	040
7221-04S-20 - Programação para Dispositivos Móveis		80	-	-	080
INF 2400-04S-20 - Sistemas Operacionais		80	-	-	080
		240	80	0	320
9º Período					
5000-02S-20 - Controle e Automação Digital		40	-	-	040
ADM 2119-02S-20 - Empreendedorismo		0	40	-	040
INF 2855-04S-20 - Inteligência Artificial		80	-	-	080
8550-02S-20 - Metodologia da Pesquisa e do Trabalho Científico		0	40	-	040
INF 0809-04S-20 - Redes de Computadores		80	-	-	080
		200	80	0	280
Trabalho Conclusão Curso					
ENC 4062-01S-20 - Trabalho de Conclusão de Curso I					020
					20
Estágio Supervisionado					
0100-08S-20 - Estágio Supervisionado					160
					160
10º Período					
ECO 0006-02S-20 - Economia		0	40	-	040
8703-02S-20 - Governança de Tecnologia da Informação		40	-	-	040
5505-02S-20 - Planejamento e Gestão de Projetos		0	40	-	040
6311-02S-20 - Robótica Aplicada		40	-	-	040
5873-02S-20 - Segurança da Informação		40	-	-	040
		120	80	0	200
Disciplina Optativa		40	-	-	40
Trabalho Conclusão Curso					
ENC 4064-02S-20 - Trabalho de Conclusão de Curso II					040
					40
		2.680	640	000	3.900



Sociedade de Educação e Cultura de São José do Rio Preto LTDA UNIRP Unidade Universitária I - Sede		Página 0004 de 0004 09/04/2025 19:32:36
Graduação		
Matriz Curricular	Engenharia de Computação Bacharelado	Noturno
2025-1º Semestre	C. H. Presencial	C. H. Não Presencial C. H. Práticas Total

Resumo	Carga Horária
Disciplinas Presenciais 2.640 h/a	2.200 horas
Disciplinas Optativas Carga Horária Presencial 40 h/a	33 horas
Disciplinas EaD	640 horas
Trabalho Conclusão Curso	60 horas
Estágio Supervisionado	160 horas
Disc. Extensionistas	360 horas
Atividades Complementares	147 horas
Duração Total do Curso	3.600 horas

Sociedade de Educação e Cultura de São José do Rio Preto LTDA UNIRP Unidade Universitária I - Sede		Anexo 09/04/2025 19:32:36	
Matriz Curricular	Engenharia da Computação	Noturno	
	Bacharelado		
2025-1º Semestre		C. H.	C. H.
		Presencial	Não Presencial
			Total
Optativas			
	10º Período		
CCS 0412-02S - Computação Gráfica		40	- 040
8831-02S - Controladores Lógico Programáveis		40	- 040
ENE 1263-02S - Eletrônica Industrial		40	- 040
9495-02S - Interface Humano-Computador		40	- 040
6079-02S - Língua Brasileira de Sinais		40	- 040
8630-02S - Princípios de Comunicação		40	- 040
5369-02S - Processamento de Imagens		40	- 040
7832-02S - Programação Web		40	- 040
INF 1422-02S - Redes de Computadores II		40	- 040
5652-02S - Redes Neurais e Artificiais		40	- 040

INFRAESTRUTURA:

A Unidade Universitária III do Centro Universitário de Rio Preto - UNIRP, onde o curso de Engenharia da Computação está implantado, atende as necessidades do curso.

- Salas de aulas com ar-condicionado e recursos multimídia;
- Salas de estudos individuais e em grupo;
- Laboratório de informática;
- Biblioteca.

PROGRAMAS DE EXTENSÃO DO CURSO:

Atividades desenvolvidas:

- Semana acadêmica do curso;
- Programa Destinação Solidária

ESTÁGIO:

Compete ao discente matriculado no Estágio Supervisionado compete:

I - firmar Termo de Compromisso com a parte concedente de estágio, quando necessário;

II - comparecer regularmente ao local de estágio e às reuniões convocadas pela CES ou orientador;

III - cumprir as atividades programadas;

IV - comunicar ao orientador todo acontecimento importante relacionado ao andamento do estágio;

V - elaborar e encaminhar ao orientador o Relatório Final do Estágio Supervisionado, contendo a documentação necessária para comprovação das atividades realizadas.